openwebinars.net/cert/anlGO

OpenWebinars

OpenWebinars certifica que

Jose Manuel Bargueño Lopez

Ha superado con éxito

Electron: Desarrollo de Apps de Escritorio

Duración del curso	Fecha de expedición	CEO de OpenWebinars
12 horas	30 diciembre 2020	Manuel Agudo

Contenido

Electron: Desarrollo de Apps de Escritorio

1. INTRODUCCIÓN

Presentación del profesor y del curso

2. APLICACIONES DE ESCRITORIO

Aplicaciones de escritorio

Aplicaciones basadas en web browser

Electron: Apps de escritorio con tecnología web

Ejercicio I

3. INTRODUCCIÓN AL UNIVERSO JAVASCRIPT

Breve historia de JavaScript

V8: el motor revolucionario

Chromium: el navegador multiproceso

Node.js: traspasando la frontera del browser

Programación asíncrona y el bucle de eventos

Novedades en ECMAScript 6

Ejercicio II

4. ELECTRON= NODE.JS + CHROME

Arquitectura multiproceso

Acceso a la API de Node.js desde los procesos renderers

API de Electron

Ejercicio III

5. INSTALACIÓN Y EJECUCIÓN

Entorno de desarrollo

Creación de un proyecto Electron desde cero

Creación de un proyecto Electron desde Boilerplate

Estructura básica de una aplicación

Ciclo de desarrollo

Creación de paquetes

Creación de ejecutables

Uso de módulos nativos de Node.js

Ejercicio IV

6. API: PROCESO PRINCIPAL

App

Efecto blink

Ventanas padres e hijas

Otras opciones, eventos y métodos

webContents

Session

Dialog

Menu, MenuItem y Tray

Ejercicio V

7. COMUNICACIÓN ENTRE PROCESOS

IPC desde un proceso renderer hasta el principal

IPC desde el proceso principal hasta un proceso renderer y Ejercicio VI

8. API: PROCESOS RENDERER

Remote

BrowserWindowProxy

WebFrame

Ejercicio VII

9. API COMPARTIDA POR LOS PROCESOS PRINCIPAL Y RENDERER

Process

Screen

Shell

Ejercicio VIII

10. DISTRIBUCIÓN DE APLICACIONES

Distribución de aplicaciones y Ejercicio IX

11. DEPURACIÓN DE APLICACIONES

Depuración del proceso renderer

Depuración del proceso principal

12. DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN: ALMACÉN DE CLAVES

Descripción de la aplicación

Estructura del código y refactorización

Creación del menú

Interfaz gráfica

Desarrollo de servicios

Apertura de ventanas modales desde menú

Funcionalidades de las ventanas modales

Implementación de las acciones e IPC

Ejercicio final